작업 환경 설정

사용자 개개인이 선호하는 작업 환경을 설정하여 보다 편리하게 MOACAD를 활용할 수 있습니다.

CUSTOMIZE

MOACAD 의 Main Menu, Toolbar, Popup Menu 는 모두 Customizing 이 가능합니다. 따라서 사용자가 자주 사용하는 기능을 Toolbar 에 추가하여 빠르고 편리하게 사용할 수 있습니다. 반대로 기본 Toolbar 목록에 포함되어 있으나 사용자의 사용 빈도가 낮은 기능은 삭제할 수도 있습니다. 그 밖에도 사용자의 편의에 따라 Toolbar 에서의 기능 위치를 이동시키는 것 또한 가능합니다. Main Menu, Popup Menu 에서도 같은 방법으로 추가, 제거, 이동이 가능합니다.

CUSTOMIZING – MAIN MENU, TOOLBAR

- 1. Main Menu, Toolbar 에 마우스 위치한 상태에서 우클릭합니다.
- 2. Dialog Box 가 실행되면 Customize 항목을 더블 클릭하거나 선택 후 Ok 버튼을 클릭합니다.
- 3. Customize Dialog Box 가 실행됩니다.
- 4. 이동시키고자 하는 기능을 클릭, 드래그하여 원하는 위치에 배치합니다.
- 5. Close, 혹은 우측 상단 X 아이콘을 클릭하면 수정한 상태 그대로 설정됩니다.

CUSTOMIZING – POPUP MENU

- 1. 키보드에서 Ctrl 키를 누른 채로 마우스 우클릭합니다.
- 2. Dialog Box 가 실행되면 Customize 항목을 더블 클릭하거나 선택 후 Ok 버튼을 클릭합니다.
- 3. Customize Dialog Box 가 실행됩니다.
- 4. 이동시키고자 하는 기능을 클릭, 드래그하여 원하는 위치에 배치합니다.
- 5. Close, 혹은 우측 상단 X 아이콘을 클릭하면 수정한 상태 그대로 설정됩니다.

공통 사항

 Customize 기능창의 기능 목록 쪽을 살펴보면 기능명 우측 끝 쪽에 화살표가 있거나 기호
<>안에 기능명이 적힌 항목들이 있습니다. 이렇게 일반 기능과 다르게 표시된 항목은 메뉴 그룹 항목입니다. 일반 기능을 그룹 항목을 통해 그룹화하여 묶어 배치할 수 있습니다.



2. Dialog Box

1) Toolbars

Customize									x
	Toolbars C	Commands	Options						
	Toolb <u>a</u> rs:								
	✓ Main Menu ✓ Toolbar							<u>N</u> ew	
								R <u>e</u> name	
								<u>D</u> elete	
								Close	

- (1) Toolbars 목록에서 Toolbar 항목의 체크 여부로 Toolbar 표시 여부를 설정할 수 있습니다.
- 2) Options



Customize							
Toolbars Commands Options							
✓ <u>L</u> arge icons							
\checkmark Show Tool <u>T</u> ips on toolbars							
\checkmark Show shortcut keys in ToolTips							
Menu animations: (None) -							
	Close						

- (1) Large icons: 해당 기능을 통해 아이콘의 크기를 두 가지 중 선택할 수 있습니다. 해당 기능을 체크하면 아이콘이 조금 더 크게 표시됩니다.
- (2) Show ToolTips on toolbars: Toolbar 에 배치된 기능 위에 마우스 오버레이하면 해당 기능의 Tooltip 이 표시하도록 할지 여부를 설정합니다.
- (3) Show shortcut keys in ToolTips: Toolbar 에 배치된 기능 위에 마우스 오버레이하면 해당 기능의 Tooltip 과 함께 해당 기능의 단축키도 함께 표시하도록 할지 여부를 설정합니다.
- (4) Menu animations: 드롭다운 메뉴가 펼쳐질 때 어떤 방식으로 메뉴가 펼쳐질 것인지를 선택할 수 있습니다. None, Random, Unfold, Slide, Fade 의 5 가지 방식 중 하나를 선택하여 적용할 수 있습니다.

OBJECT INSPECTOR

OBJECT INSPECTOR 에서는 실행중인 기능이나 선택한 객체와 관한 정보를 빠르게 확인하고 수정할 수 있습니다.

OBJECT INSPECTOR 배치

- 1. Object Inspector 를 실행합니다.
 - 1) Menu > Window > Widget > Object Inspector
- 2. Object Inspector 를 배치합니다.

	** 6 4	8 R(0 / -	J 1 +	0212	⇒ + † +					
-										
	a i		26	à E	800	24	212 1	á i	26	

GRID, SNAP 설정 - OBJECT INSPECTOR > CGE

1. unit: 사용중인 단위 표시

2. gird: 그리드 한 칸의 길이

3. visible: 그리드 표시 여부

4. snap: 그리드 한 칸을 나눈 개수

5. enable: snap 사용 여부

CGE						
unit	mil					
grid	(100,100)					
visible	0					
snap	(5,5)					
enable	0					
cust.snap	х					
cmd	select.r					

PROJECT 생성

하나의 작업물을 주제로 제작된 회로도, PCB 등의 파일을 하나의 PROJECT로 묶어 관리합니다.

PROJECT 생성

- 1. Project Manager 를 실행합니다.
 - 1) Menu > Window > Widget > Project Manager
- 2. Project Manager 위에서 마우스를 우클릭하여 팝업 메뉴를 생성합니다.
- 3. New Project 를 클릭합니다.
- 4. Project 이름을 입력하고 저장합니다.

PROJECT 관리

- 1. Project Manager 위에서 마우스를 우클릭하여 팝업 메뉴를 생성합니다.
- 2. 프로젝트 내 최상위 폴더를 등록합니다.
 - 1) Workspace > Add Root Folder into Project
 - 2) 등록할 폴더를 찾아 선택한 후 폴더 선택 버튼을 누릅니다.